Entrada de Dados

Exercício 8

#include <stdio.h>

int main () {

char caractere;

printf("Digite um caractere.\n");

scanf("%c",&caractere);

printf("O caractere digitado foi: %c", caractere);

return 0;

}

Exercício 9

#include <stdio.h>

int main () {

int numero;

printf("Digite um numero inteiro.\n");

scanf("%d",&numero);

printf("O numero inteiro digitado foi: %d", numero);

return 0;

}

Exercício 10

#include <stdio.h>

int main () {

float numero;

printf("Digite um numero decimal.\n");

scanf("%f",&numero);

printf("O numero inteiro decimal foi: %.3f", numero);

return 0;

}

Exercício 11

#include <stdio.h>

int main () {

double numero;

printf("Digite um numero decimal.\n");

scanf("%lf",&numero);

printf("O numero inteiro decimal foi: %.2f", numero);

return 0;

}

Exercício 12

#include <stdio.h>

int main () {

char nome[40];

printf("Digite seu primeiro nome.\n");

scanf("%s",&nome);

printf("O nome decimal foi: %s",nome);

return 0;

}

Atividade 1

#include <stdio.h>

int main () {

int lado, perimetro;

printf("Digite o lado do quadrado:\n");

scanf("%d",&lado);

perimetro = lado \* 4;

printf("Perimetro do quadrado: %d",perimetro);

return 0;

}

Atividade 2

#include <stdio.h>

int main () {

int lado, area;

printf("Digite o lado do quadrado:\n");

scanf("%d",&lado);

area = lado \* lado;

printf("Area do quadrado: %d",area);

return 0;

}

Atividade 3

#include <stdio.h>

int main () {

int lado1, lado2, perimetro;

printf("Digite o primeiro lado do retangulo:\n");

scanf("%d",&lado1);

printf("Digite o segundo lado do retangulo:\n");

scanf("%d",&lado2);

perimetro = (2\*lado1)+(2\*lado2);

printf("Perimetro do retangulo: %d",perimetro);

return 0;

}

Atividade 4

#include <stdio.h>

int main () {

int lado1, lado2, area;

printf("Digite o primeiro lado do retangulo:\n");

scanf("%d",&lado1);

printf("Digite o segundo lado do retangulo:\n");

scanf("%d",&lado2);

area = lado1\*lado2;

printf("Area do retangulo: %d",area);

return 0;

}

Atividade 5

#include <stdio.h>

int main () {

int lado, area;

printf("Digite o lado do quadrado:\n");

scanf("%d",&lado);

if(lado%2==1)

{

printf("Valor Invalido.");

return 1;

}

else

{

area = lado \* lado;

printf("Area do quadrado: %d",area);

}

return 0;

}

Atividade 6

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int lado1, lado2, area;

printf("Digite o primeiro lado do retângulo:\n");

scanf("%d",&lado1);

printf("Digite o segundo lado do retângulo:\n");

scanf("%d",&lado2);

if(lado1%2==1 && lado2%2==1)

{

printf("Valores Entrados Inválidos.");

return 1;

}

else

{

area = lado1\*lado2;

printf("A area do retângulo é: %d",area);

}

return 0;

}

Atividade 7

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int numero, resultado;

printf("Digite um numero:\n");

scanf("%d",&numero);

if(numero<=0)

{

printf("Valore entrado inválido.");

return 1;

}

resultado = numero \* 2;

printf("O dobro deste número é: %d",resultado);

return 0;

}

Atividade 8

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int num1, num2, resultado;

printf("Digite um numero:\n");

scanf("%d",&num1);

printf("Digite outro numero:\n");

scanf("%d",&num2);

if(num1<=0&&num2<=0)

{

printf("Valores entrados inválidos.");

return 1;

}

resultado = num1+num2;

printf("A soma destes números é: %d",resultado);

return 0;

}

Atividade 9

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int num1, num2, resultado;

printf("Digite um numero:\n");

scanf("%d",&num1);

printf("Digite outro numero:\n");

scanf("%d",&num2);

if(num1<=0&&num2<=0)

{

printf("Valores entrados inválidos.");

return 1;

}

if (num1 > num2)

{

printf("O maior número é: %d",num1);

}

else

{

if (num2 > num1)

{

printf("O maior número é: %d",num2);

}

else

{

printf("Os números são iguais.");

}

}

return 0;

}

/\*

if (valor1>=valor2)

maior = valor1;

else maior = valor2;

\*/

Atividade 10

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int num1, num2, maior, resultado;

printf("Digite um numero:\n");

scanf("%d",&num1);

printf("Digite outro numero:\n");

scanf("%d",&num2);

if((num1<=0&&num2<=0)||(num1==num2))

{

printf("Valores entrados inválidos.");

return 1;

}

if (num1>=num2)

maior = num1;

else maior = num2;

printf("Maior: %d", maior);

return 0;

}

/\*if(num1==num2)

{

printf("Valores entrados são iguais.");

return 1;

}\*/

Fluxo de Controle

Programa 14

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int num, resultado, soma;

while(soma < 999)

{

printf("Digite um número qualquer ou 999:\n");

scanf("%d",&num);

if(num == 999)

break;

else

soma += num;

}

printf("Soma: %d", soma);

return 0;

}

Programa 15

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int num, i=0;

while(i < 5)

{

printf("Digite um número:\n");

scanf("%d",&num);

if(num % 2 == 0)

printf("O número é par.\n");

else

printf("O número é impar.\n");

i++;

}

return 0;

}

Estruturas e Tipos Abstratos de Dados

Programa 04

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int vetor[5], i=0;

while(i<5)

{

scanf("%d",&vetor[i]);

i++;

}

i=4;

while(i>=0)

{

printf("%d",vetor[i]);

i--;

}

return 0;

}

Programa 05

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int vetor[5], cont=0, media, cont2=0;

for(int i=0; i<5; i++)

{

scanf("%d",&vetor[i]);

cont+=vetor[i];

}

media = cont/5;

for(int i=0; i<5; i++)

{

if(vetor[i]>media)

cont2++;

}

printf("%d",cont2);

return 0;

}

Programa 07

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

int main () {

setlocale(LC\_ALL,"Portuguese");

int tab[4][4], i,j, trab;

for (i=0; i<4; i++) {

for(j=0; j<4; j++) {

scanf("%d",&trab);

tab[i][j] = trab;

}

}

for (i=0; i<4; i++) {

printf("\nLinha %d ---> ", i);

for (j=0; j<4; j++)

printf("%d ", tab[i][j]);

}

return 0;

}